

## Aula 03 – Resolução da calculadora de média

Faça um APP para entrar com 4 notas e calcular a média.

Insira um componente LABEL que receba a média calculada, e mostre as mensagens conforme a lógica:

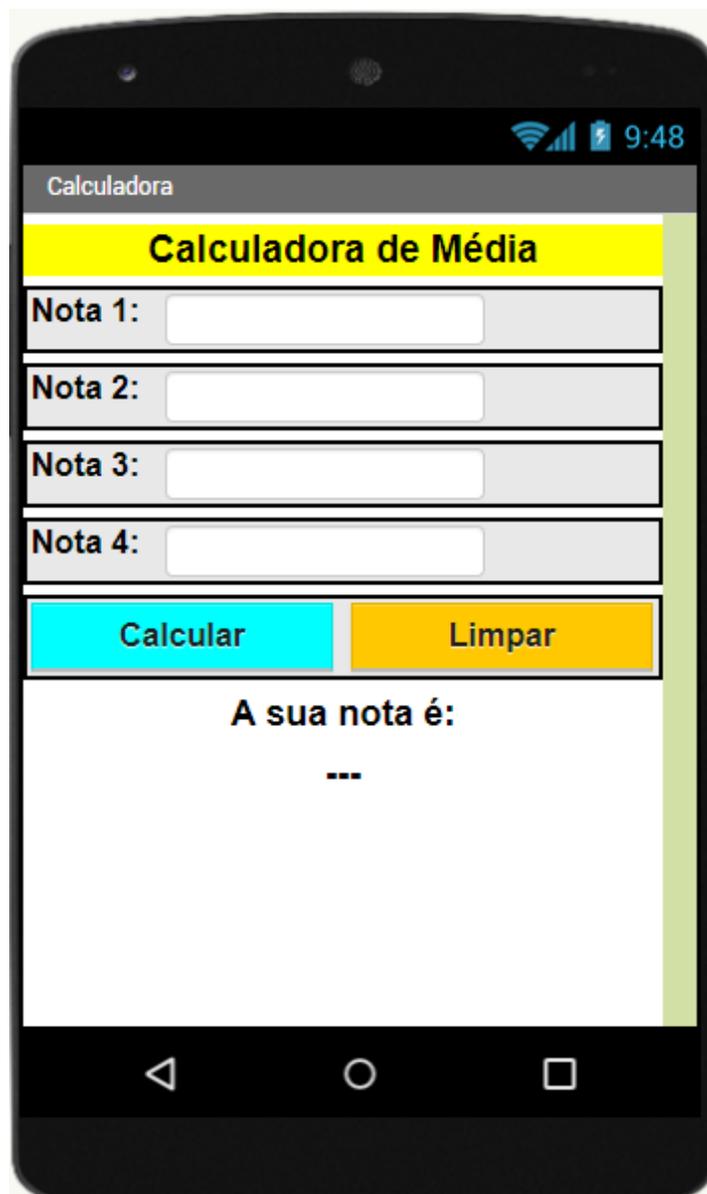
Se média maior ou igual a 7, mostre:

- **APROVADO:** <média calculada>

Se média menor que 7, mostre

- **REPROVADO:** <média calculada>

Crie um botão para limpar as notas digitadas.



```
initialize global nota1 to 0
initialize global nota2 to 0
initialize global nota3 to 0
initialize global nota4 to 0
initialize global media to 0
```

```
when botao_limpar .Click
do
  set text_nota1 . Text to ""
  set text_nota2 . Text to ""
  set text_nota3 . Text to ""
  set text_nota4 . Text to ""
  set label_resultado . Text to "---"
  set label_resultado . TextColor to black
```

```
when botao_calcular .Click
do
  set global nota1 to text_nota1 . Text
  set global nota2 to text_nota2 . Text
  set global nota3 to text_nota3 . Text
  set global nota4 to text_nota4 . Text
  set global media to (get global nota1 + get global nota2 + get global nota3 + get global nota4) / 4

  if get global media >= 7
  then
    set label_resultado . Text to join " APROVADO: Média = "
    get global media
    set label_resultado . TextColor to blue
  else
    set label_resultado . Text to join " REPROVADO: Média = "
    get global media
    set label_resultado . TextColor to red
```

Show Warnings

